



## Corso di Orchestrazione e Composizione di musica per videogiochi.

Gestione di una colonna musicale adattiva per videogame, analisi delle tecniche di composizione, contrappunto, arrangiamento, orchestrazione, sintesi audio e sound design.

Studio delle tecnologie a disposizione del compositore: gli allievi affronteranno lo sviluppo di una colonna musicale per videogiochi, partendo dalle tecniche di scrittura all'interno delle DAW, fino ad arrivare all'implementazione all'interno di software di programmazione e sviluppo come Unity.

Il corso si svolgerà online e sarà tenuto dai docenti Alessandro Lamoratta e Gabriel Dello Iacovo, entrambi diplomati in Musica Applicata presso Saint Louis College of Music.

L'obiettivo finale del corso sarà condurre l'allievo al completo sviluppo, in ogni sua parte, di una colonna musicale adattiva.

Per info contattaci con una email ad [ironsteelsound@gmail.com](mailto:ironsteelsound@gmail.com) o tramite messaggio whatsapp.



339 400 72 94 - 346 779 62 92